

Adrián Guerra Marrero

Programador de videojuegos

Correo: adrigm.admin@gmail.com

Web: www.razonartificial.com

Habilidades

Programación en C/C++

7 años de experiencia en el desarrollo de aplicaciones en C/C++. Conocimientos totales de los lenguajes así como de su biblioteca estándar (STL) y bibliotecas estándar de facto como Boost. Conocimiento total de las bibliotecas de programación de videojuegos SDL y SFML.

Programación en Python

8 años de experiencia en el desarrollo con Python y Pygame, juegos profesionales y cursos de referencia.

Programación gráfica 2D

8 años de experiencia en el desarrollo de aplicaciones gráficas en 2D, en especial videojuegos. Manejo total de todos los conocimientos necesario para la programación de videojuegos.

Programación de inteligencia artificial

8 años dedicados a la programación de inteligencia artificial aplicada a videojuegos. Pathfinding a varios niveles, lógica difusa, algoritmos genéticos, máquinas de estados finitos.

Desarrollo web

Conocimientos amplios en el manejo de XHTML, CSS y PHP. Desarrollo de webs basados en Wordpress.

Otros lenguajes

Conocimientos de C# y la plataforma .Net, Java, JavaScript y Ruby. Experiencia en el desarrollo de videojuegos multiplataforma. Windows, Linux, MacOS X, IOS, Android.

Otros conocimientos

Conocimientos avanzados de física aplicada a videojuegos, facilidad para aprender cualquier lenguaje y/o api en poco tiempo.

Herramientas

Herramientas de desarrollo

- Visual Studio 2010
- Xcode
- Eclipse
- NetBeans

- Codeblocks
- Codelite

Herramientas de control de versiones

- Subversion
- Mercurial
- Git

Otras herramientas

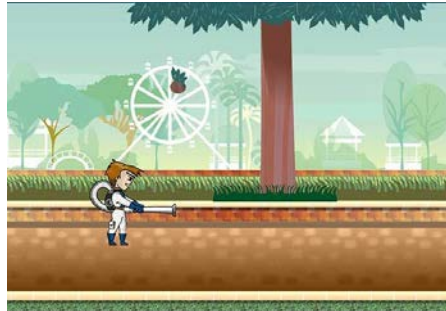
- 3D Studio Max
- Photoshop
- Gimp

Estudios

- Titulo ESO y Bachillerato Científico Técnico.
- Estudiante de Ingeniería de Software en la Universidad Politécnica de Madrid.
- Nivel alto de inglés leído y escrito, especializado en documentación técnica. Nivel medio hablado.

Experiencia en el sector

- Trabajé desarrollando videojuegos como programador jefe en Graphics & Video & Web (<http://www.gvw.com.uy/>) puedes ver los juegos elaborados por mi en su portafolio (http://www.gvw.com.uy/portfolio_videojuegos.php).



Proyectos

- Desarrollo de un Game Engine libre multiplataforma para el desarrollo de juegos 2D en Windows, Linux y Mac usando C++.
 - Web del proyecto: <http://razonartificial.com/GGE/>
 - Repositorio de código: <https://github.com/adrigm/Generic-Game-Engine>
- Desarrollo de videojuegos para las plataformas Windows, Linux y Mac
- Publicación de documentos técnicos acerca del desarrollo de videojuegos usado en varias universidades para impartir clases:
 - Desarrollo de videojuegos: <http://razonartificial.com/programar-videojuegos/>
 - Inteligencia artificial: <http://razonartificial.com/inteligencia-artificial/>